#### 经济系统

目录

[总则 2](#_Toc361489237)

[期货 3](#_Toc361489238)

[彩票 5](#_Toc361489239)

## 总则

金币为唯一货币.

产出途径有:

由一般劳动时间获取.

**房产**

1. 放置在城市, 用于交易.
2. 放置在副本旁边, 用于出售补给品.
3. 玩家可以购买房产, 转售房产.
4. 持有房产可以根据销售情况获得收益.

## 期货

总则:

1. 控制产量.
2. 消耗品, 对各种玩家有作用.
3. 稀有物品, 对玩家没有太大作用, 仅作为投资.

产出:

1. 采集

渔场: 鱼类, 喂养宠物.

狩猎场: 肉类, 喂养宠物.

草原: 谷物, 喂养宠物.

矿山: 金矿, 钻石, 铁矿, 贵金属投资.

期货市场可进行的操作:

放入, 取出, 抛售, 购买实物.

价值 = 货币池资金 / 实物数量

1. 放入.

期货池增加实物.

1. 取出.

取走实物.

条件: 有足够的实物可取.

实物减少, 物价提高.

1. 抛售.

如果货币池资金不够, 无法抛售.

实物按时价变现, 玩家可获得货币.

导致货币池资金减少, 实物价格减少.

前提: 有足量实物.

限制: 每日最高下跌10%

需要收1%的手续费 (控制玩家抛售)

1. 购买.

向货币池增加资金, 获得指定量的实物储备.

购买后相当于持有.

前提是: 有足够的实物.

购买, 导致货币池资金增加, 实物价格提高.

初始:

开市时放入1w冻结资金, 只做物价评估, 不可作为抛售货币提供.

开市放入100实物, 作为冻结货物, 不可作为抛售资金和取出.

## 彩票

作用:

为玩家提供投机渠道.

回收少量金币, 防止通货膨胀.

1. 即时开奖, 每10分钟开一次, 可获得金币, 中奖则回收1%金币.

(1 – 5) 5个牌, 资金池为所有剩余资金.

每注金额: 100

开奖随机选出一个牌,

1. 每天开一次, 投机型玩家, 可以开出大奖, 中奖则回收5%金币.